



REGLER OCH ANVISNINGAR FÖR STOCKHOLM DARTFÖRBUNDS DARTSERIER 2018/19

1. NAMN OCH ADMINISTRATION

Seriens namn är Stockholm Dartförbunds Dartserier och administreras av StDF. Den av årsmötet valda förbundsstyrelsen och av denna utsedda seriekommittén (SK) handlägger alla frågor rörande serierna och fattar inför varje säsong beslut beträffande seriernas uppbyggnad. Förbundet beslutar även om undantag från dessa regler samt om sanktioner mot klubbar, lag eller spelare som bryter mot gällande regler.

2. SERIESYSTEMET

2:1 DELTAGARE

Deltagande klubb skall vara medlem i StDF. Deltagande spelare skall vara registrerad i StDF för den klubb han eller hon representerar i serien. Deltagande spelare kan endast representera en klubb i StDF och kan inte heller vara registrerad i någon annan klubb i Svenska Dartförbundet. Registrering för spelare gäller perioden 1 september - 31 augusti.

Det åligger klubben att **före** seriestarten förvissa sig om att man erlagt fastställda avgifter för deltagande lag och att spelarna är registrerade i StDF. Spel med oregistrerad spelare innebär att resultatet ändras till 0-9 i öppna serien och mixedserierna, 0-6 i damserierna och i 4-mannaserierna samt 0-8 i reservlagsserien.

2:2 UPPBYGGNAD

Stockholms Dartförbunds seriespel består av det öppna seriesystemet, damseriesystemet, mixedserierna samt reservlagsserien. Varje seriesystem består av ett antal serier indelade i rangordnade divisioner. Klubb får representeras av högst ett lag i varje serie. Klubb som drar bort lag ur seriesystemet bör först dra bort lag ur den lägsta divisionen. Nyanmälda lag startar normalt i den lägsta divisionen.

3. REGLER FÖR BYTE AV KLUBB OCH LAG

3:1 BYTE AV KLUBB

Spelare får endast representera en klubb i samma serie under en säsong. Övrigt se 3:4.

3:2 BYTE AV LAG

Spelare får byta till högre division utan att stå över spel. Spelare som byter lag till lägre division skall stå över ett matchtillfälle, på så sätt att han/hon står över det matchtillfälle i den högre divisionen som närmast föregår aktuellt matchtillfälle i den lägre divisionen. Vid byte inom samma division ska spelaren stå över en omgång innan han/hon får spela i det andra laget.

Spelare får endast spela en seriematch per kväll. Ej match räknas ej som matchtillfälle.

Exempel: En Div 1-spelare avser att spela i klubbens Div 2-lag. Matchen spelas på måndagen i vecka 4. För att få delta denna måndag måste vår spelare stå över ett matchtillfälle i den högre serien, i detta fall torsdagen i vecka 3. Vår spelare är sedan klar för spel i Div 2. Därefter kan han i enlighet med ovanstående åter spela i Div 1 på torsdagen vecka 4.

Efter sportlovsuppehållet vecka 9 får man inte 'flytta ner' fler än en spelare per omgång.

För att delta i kval/slutspel måste spelaren ha varit registrerad för klubben senast under sportlovsuppehållet vecka 9, samt ej spelat i högre division efter sportlovsuppehållet vecka 9.

3:3 DAMER, BYTE AV LAG INOM KLUBBEN

Vid byte av lag i damserien gäller samma regler som för den öppna serien, se 3:2. När det gäller byte av lag inom samma klubb mellan damserien och den öppna serien, gäller fritt byte fram och tillbaka. Detta upphäver dock inte kraven på att stå över i öppna serien. Exempel: En damspelare deltagar på torsdag vecka 4 i klubbens Div 1-lag i öppna serien. Hon spelar därefter på onsdag i vecka 5 i damserien. Detta innebär inte att hon kan delta i klubbens Div 3-lag i öppna serien på torsdag vecka 5.

3:4 ÖVERGÅNGSBESTÄMMELSER

Övergång föreligger då spelare som innevarande eller föregående säsong varit registrerad för en klubb inom StDF, avser att övergå till annan klubb inom StDF. (Vid byte till klubb i annat distrikt gäller deras övergångshandling. Regler hämtas på deras hemsida)

4. GENOMFÖRANDE AV SERIEMATCH

4:1 ARRANGÖR

Hemmalag ansvarar för att matchplats är bokad till anvisad matchdag och matchtid. För lokal, bana, tavla, redskap och belysning gäller StDF:s bestämmelser (se 6:1-7). Hemmalag skall tillhandahålla matchprotokoll och tillse att skrivare finns till varje bana. Praxis vid spel i SL-Div 3 är att hemmalaget skriver dubbelmatcherna medan man delar på singelmatcherna. **Skrivare skall vara placerad vid dartzavlan**, om inte annat överenskommes. Matchprotokoll skall alltid föras på papper i händelse av rekord, kontroll m.m.

4:2 SPELDAG OCH SPELTID

För varje serie distribueras ett spelschema där datum för varje seriematch är fastställt. Matchstart är kl. 19.00. Vid försening skall det försenade laget kontakta motståndares lagledare. Har det försenade laget ej inställt sig eller hört av sig före kl. 19.30 utdöms walk over (W.O.). Om lagledarna enas om annan speldag ska denna äga rum max fem dagar från ordinarie speldatum och meddelas StDF. Senarelagd match räknas alltid in i den omgång som den från början tillhör.

Följande matchdagar gäller för de olika divisionerna: Måndag: Div 2 och Reservlagsserien (RLS) Tisdag: Superligan (SL), Superettan (SE) och Div 4 Onsdag: Damserierna (SLD och D1) Torsdag: Div 1 och Div 3 Fredag: Mixedserierna (X1, X2A och X2B).

4:3 LAGUPPSTÄLLNING OCH MATCHPROTOKOLL

Lagledaren skall meddela sin laguppställning senast fem minuter före utsatt matchstart. Omgång, datum, hemma- och bortalag samt för- och efternamn ska framgå på matchprotokollet. **Observera att spelare skall ha betalt registreringsavgiften för att få delta.**

Hemmalagets lagledare ansvarar för att matchprotokollet blir korrekt ifyllt, samt ansvarar för att protokollet rapporteras in till StDF **helst under pågående match men absolut senast 24 timmar efter match.**

Höga utgångar "111-170", samtliga 180-kast (även i tiebreak) samt antal tons "100-180" skall noteras på matchprotokollet: Även hur många pilar den som vann setet kastade och hur många pilar den som förlorade setet kastat + vad denne stod på vid det tillfället, så att pilsnitt kan beräknas. Som kort set räknas i SL, SE, Div 1+SLD = 18 pilar, i övriga serier 21 pilar. Vid W.O. skall vinnande lags lagledare rapportera in matchen omgående. Se vidare 4:11.

4:4 MATCH

I öppna serien får lag använda minst fyra och högst tolv spelare i en och samma seriematch. I Damserien och i 4-mannaserier får minst tre och högst åtta spelare användas i en och samma seriematch. Varje spelare får endast spela en singel och en dubbelmatch förutom en eventuell avgörande dubbelmatch. En seriematch i Öppna serien består av nio delmatcher i form av tre dubbelmatcher och sex singelmatcher + ev. en avgörande dubbelmatch. I Damserien och i 4-mannaserierna spelas två dubbelmatcher och fyra singelmatcher + ev. en avgörande dubbelmatch. I Mixedserierna ska lagen delta med tre fasta mixedpar. Match kan genomföras med endast två par. RLS spelas med fyra spelare som spelar åtta singelmatcher (två matcher vardera). För att genomföra match måste laget bestå av minst tre spelare. Bortalaget börjar delmatcherna 1, 3, 5, 7 och 9. Spelform är 501 utan ingång, bäst av fem set, förutom i SL och SE där spelformen är 501 utan ingång, bäst av sju set.

4:5 SPELORDNING FÖR ÖPPNA SERIEN

En seriematch i öppna serien (SL, SE + Div.1-3) består av nio ordinarie delmatcher och eventuellt en tionde delmatch. Dessa genomförs i tre block. I varje block spelas en dubbelmatch och två singelmatcher (spelas parallellt) En seriematch i 4-mannaserier består av sex ordinarie matcher och eventuellt en sjunde delmatch. I varje block spelas en dubbelmatch och två singelmatcher (spelas parallellt). Om ställningen är 3-3 spelas en dubbelmatch till, så att resultatet blir 4-3 till endera laget.

I division 4 spelas först tre dubbelmatcher, sedan sex singelmatcher. Möjligheten finns där att spela två dubbelmatcher parallellt och sedan "fylla på" med den tredje när en av de första är klar. Framförallt är detta lämpligt i singelmatcherna.

Om ställningen är 5-4 till endera laget spelas ytterligare en dubbelmatch, så att resultatet antingen blir 6-4 eller 5-5. Uppställningen i denna delmatch avgörs av respektive lagledare omedelbart efter sista singelmatchen. Först tar bortalaget ut sina spelare, därefter hemmalaget. Spelare som deltagar i avgörande dubbelmatch skall ha deltagit tidigare i matchen.

4:6 SPELORDNING FÖR DAMSERIEN

En seriematch består av sex ordinarie matcher och eventuellt en sjunde delmatch. I varje block spelas en dubbelmatch och två

singelmatcher (spelas parallellt). Om ställningen är 3-3 spelas en dubbelmatch till, så att resultatet blir 4-3 till endera laget. Uppställningen i denna delmatch avgörs av respektive lagledare omedelbart efter sista singelmatchen. Först tar bortalaget ut sina spelare, därefter hemmalaget. Spelare som deltagit i avgörande dubbelmatch skall ha deltagit tidigare i matchen.

4:7 SPELORDNING FÖR MIXEDSERIEN

En seriematch består av nio delmatcher, samtliga bestående av mixedpar.

4:8 SPELORDNING FÖR RESERVLAGSSERIEN

En seriematch består av åtta singelmatcher.

4:9 TIEBREAK

Tiebreak spelas om ingen av spelarna vunnit setet när 45 pilar vardera är kastade och går till på följande sätt: Den spelare som började aktuellt set, börjar också i tiebreak. Tre pilar kastas, varefter poängen noteras. Därefter kastar motståndaren sina pilar och poängen noteras. Den spelare som har flest poäng vinner tiebreak. Vid lika poäng görs tiebreak om. Bra prestationer som ton och 180-kast noteras även i tiebreak. Vid dubbelmatch summeras poängen för lagets båda spelare. Kastordningen är den normala och ändras inte.

4:10 POÄNGBERÄKNING

I öppna serien, mixedserien och RLS erhåller vinnande lag två poäng. Vid oavgjort erhåller lagen varsin poäng. I damserien och i 4-mannaserierna erhåller lag som vinner med 4-2, 5-1 eller 6-0 tre poäng. Är ställningen efter sex matcher 3-3 erhåller båda lag en poäng. Vinnaren av den avgörande dubbelmatchen får ytterligare en poäng. Vid lika poäng i serietabellen räknas i första hand skillnaden mellan vunna och förlorade delmatcher (dubblar och singlar), i andra hand skillnaden mellan vunna och förlorade set. Därefter gäller inbördes möte mellan lagen. Om ett lag drar sig ur efter att halva serien är spelad kvarstår poäng och rankingpoängen som var vid juluppehållet.

4:11 WALK OVER

Lag som avbryter en seriematch utan giltig anledning förlorar på W.O. SK avgör från fall till fall vad som är giltig anledning. Lag som vinner på W.O. erhåller två matchpoäng, 9-0 i delmatcher och 0-0 i setskillnad. W.O. i delmatch ger närvarande lag vinst i delmatch (singel och dubbel) och 0-0 i setskillnad. Lag som lämnat W.O. skall före nästa match betala en straffavgift på 300 kronor till StDF, som vidarebefordras till det laget som inte fick spela matchen. Lag som lämnar W.O. i mer än en seriematch utesluts ur seriespelet. Lämnar ett lag W.O. i någon av de två avslutande omgångarna utesluts laget och tabellerna räknas inte om.

4:12 PROTESTER

Första protestinstans är SK. Protest görs skriftligt och skall vara StDF tillhanda senast 48 timmar efter avslutad match. Seriekommitténs beslut i protestärende kan överklagas i första hand till StDF:s styrelse och i andra hand till ordinarie årsmöte.

5. REGLER FÖR UPP- OCH NEDFLYTTNING

5:1 SUPERLIGAN ÖPPNA SERIEN

SL består av åtta lag. De fyra första lagen går till slutspel. Ettan väljer antingen trean eller fyran, tvåan möter den andra. Bäst placerat lag i grundserien har hemmamatch i första och ev. tredje matchen. Sjuan kvalspelar och åttan åker ur.

Semifinalerna spelas i cupform och avgörs i bäst av 3 matcher. Bäst placerat lag i grundserien har hemmamatch i första och ev. tredje matchen. Slutar någon av de två första matcherna oavgjort skall en tredje match spelas, sammanlagt efter alla matcher, t. ex. en vunnit och en oavgjord för respektive lag, spelas "Sudden Death", vilken spelas i form av en dubbelmatch och två singelmatcher i direkt anslutning till den tredje matchen. Har det spelats en avgörande dubbel i tredje mötet, får de som spelat i den inte spela i dubbelmatchen i "Sudden Death". Finalen avgörs i en match och spelas i bäst av nio set med ev. "Sudden Death".

5:1 B SUPERETTAN ÖPPNA SERIEN

SE består av åtta lag. Ettan går upp i SL, tvåan och trean kvalar. Sexan kvalar neråt medan sjuan och åttan åker ur. Klubbar med lag i SE som kommer på kvalplats uppåt får ej kvala om klubben har lag i SL.

5:2 DIVISION 1 ÖPPNA SERIEN

Ettorna går upp i Superettan. Tvåorna kvalar mot sexan i SE. Sexorna kvalar neråt medan sjuorna och åttorna åker ur.

5:2 B DIVISION 2 ÖPPNA SERIEN

Seriesegrarna går direkt upp till Div 1. Tvåan och trean kvalspelar mot lag 7 från Div 1-serierna. Sjuorna kvalar neråt och åttorna åker ur. Lag från 4-mannaserien som går till kvalspel uppåt behöver sex spelare för att ha fullt lag i kvalspelet.

5:2 C DIVISION 3 ÖPPNA SERIEN

Seriesegrarna går direkt upp till Div 2. Tvåorna och treorna kvalspelar mot lag från Div. 2. Niorna och tiorna kvalar neråt medan elvorna och tolvorna åker ur. Lag från 4-mannaserierna kvalspelar mot andra lag från 4-mannaserier.

5:3 DIVISION 4 ÖPPNA SERIEN

Ettorna och tvåorna flyttas upp till Div 3. Treorna och fyrororna går till kval. Detta gäller oavsett om det är åtta eller tolv lag i serien. Lag från 4-mannaserierna kvalspelar mot andra lag från 4-mannaserier.

5:4 DAMSERIEN SUPERLIGAN

De fyra första lagen går till slutspel. Lag 7 kvalspelar mot tvåan och trean i D1 och lag 8 åker ur. Slutspelet spelas i cupform. Ettan väljer antingen trean eller fyran, tvåan möter den andra. Bäst placerat lag i grundserien har hemmamatch i första och ev. tredje matchen. Om ställningen är oavgjord 3-3 ska varje match avgöras med en avgörande dubbel så att en vinnare av varje match utses. Är det den tredje matchen lagen emellan som står 3-3 så avgörs det hela med "sudden death". Denna spelas i form av en dubbelmatch och två singelmatcher i direkt anslutning till den tredje matchen. Finalen avgörs sedan i en match med ev. "sudden death".

5:5 DAMSERIEN DAMETTAN

Ettan går direkt upp i SLD. Tvåan och trean går till kvalspel mot sjuan från SLD.

6. SPEL, REDSKAP OCH SPELFÖRHÅLLANDEN

6:1 Darttavlan skall placeras med sektor 20 i mörkt fält rakt upp så att höjden längs lodlinjen mellan tavlans mitt och golvet 173 cm. Kastavståndet skall vara 237 cm, räknat från tavlans framsida till kastmarkeringens bortre punkt. Detta kan lättast kontrolleras med att måttet från bullseye till avståndsmarkeringen skall vara 294 cm.

Avståndsmarkeringen - en minst 38 mm hög plank som placeras på golvet - bör vara 90 cm lång, dock minst 61 cm och parallell med tavlans. Plankan får ej beträdas. Utrymmet runt banan skall vara så tilltaget att spelaren ej störs av medspelare eller fasta inventarier och takhöjden sådan att kastbanan ej påverkas. Darttavlan skall överensstämja med WDF:s regler.

6:2 Tavlan skall helst belysas av minst två ljuspunkter för att undvika skuggningar. Belysningen skall vara så placerad att spelet ej störs och att spelaren ej bländas på återvägen till kastmarkeringen.

6:3 Dartpilar får vara av valfritt utseende och material. Längden begränsas dock till högst 15 cm utan flights. Vikten skall vara 12-55 gram. Längden på flights får ej överstiga 15 cm.

6:4 Spelare som önskar kasta pil eller pilar utanför markeringen, måste stå bakom en i sidled tänkt förlängning av denna markering.

6:5 Kastomgång skall utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras. Under kastomgång får spelaren inte lämna banan, ex.vis för kaffedrickande mellan kasten.

6:6 Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara de pilar som fastnat i tavlan, då kastomgången är slut, får räknas. Pil som tappas, men ej träffar ovanför skarven mellan golv och vägg, får kastas om. Pilar som sitter i tavlan får ej vidröras av någon innan kastomgångens resultat noterats. Om spelare kastar mer poäng än som erfordras för att komma exakt till noll poäng, eller om det återstår en poäng avbryts kastomgången och spelaren står kvar på det poängantal han/hon hade efter sin föregående kastomgång. Poäng för varje kastomgång skall tydligt anges för båda spelarna på ett för ändamålet avsett protokoll. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen efter varje kastomgång. Från 170 poäng och mindre skall den gamla kvarvarande poängen samt den senast kastade poängen strykas med ett snedstreck, så att endast aktuell poäng kvarstår.

6:7 Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att fråga skrivaren hur mycket poäng som är kvar, när som helst under kastomgång. Däremot får spelare ej av någon ges råd om hur man kan kasta eller "gå ut", undantaget dubbelpartner i dubbelmatch.

6:8 Samtliga lag i SL, SE, Div. 1, 2 och 3 i öppna serien samt SLD och D1 i damserien skall ha enhetlig klädsel (tröja/skjorta).

7. IDROTTONLINE & ORGINASATIONSNUMMER

Varje klubb ålägger sig att utse en IOL-ansvarig som registrerar klubbens medlemmar på sin organisationsida i IdrottOnline. Klubben ska också se till att ha fått ett organisationsnummer hos Skatteverket.

8. FORCE MAJEURE

I händelse av icke förutsägbara förändringar beträffande deltagande lag i seriespelet förbehåller sig StDF:s styrelse rätten att vidtaga, som man finner, nödvändiga avsteg från dessa regler.